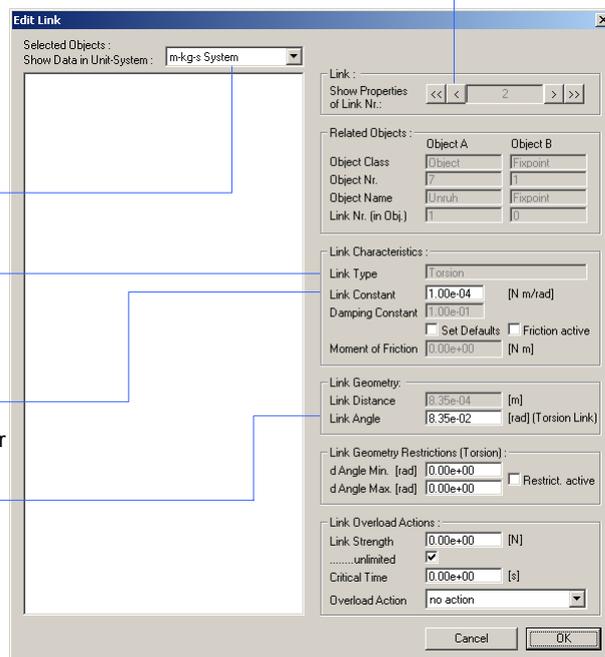


Die Federkonstante einer Torsionsfeder

- Eine Torsionsfeder ist ein rein mathematisches Gebilde. Ihre geometrische Repräsentation beschränkt sich auf einen Punkt.
- Eine Torsionsfeder ist eine Kombination von zwei Links. Der erste Link ist ein normaler Link wie er für die punktförmige Verbindung zweier Objekte benutzt wird. Er dient der translatorischen Kopplung zweier Objekte. Der zweite Link ist ein sog. Torsionslink und ist für das Drehmoment verantwortlich. Beide Links zusammen ergeben eine mathematische Torsionsfeder die bezüglich Position und Drehwinkel zu jeder Zeit definiert ist.
- Im ‚List Tool‘ ist unter der Rubrik ‚Links‘ jeder Link mit seiner eigenen Nummer und den beiden Objekten, die er verbindet, aufgelistet. Eines der beiden Objekte kann auch ein Fixpunkt sein.
- Eine Torsionsfeder erscheint im ‚List Tool‘ unter der Rubrik ‚Links‘ entsprechend mit zwei direkt aufeinanderfolgenden Links mit denselben Objektnummern.



- Um den richtigen Link zu finden, kann ein Mausklick auf den betr. punktförmigen Link im Modell-Fenster gemacht werden (Selektion). Der Link im Modell-Fenster und der zugehörige Link im ‚List Tool‘ sind miteinander gekoppelt. Wird eines von beiden selektiert, dann wird der betr. Link an beiden Stellen aktiviert.
- Die Federkonstante einer Torsionsfeder bzw. eines Torsionslinks wird im Dialog ‚Edit Link‘ geändert.
- Der Dialog ‚Edit Link‘ wird aufgerufen, indem im ‚List Tool‘, am rechten Rand des Bildschirms, ein Doppelklick auf den betr. Linkgemacht wird.
- Innerhalb dieses Dialogs kann ggf. mit den Pfeiltasten zum nächsten oder zum vorangehenden Link weiterverzweigt werden.



- Für die Eingabe von Werten kann das geeignete Einheitensystem gewählt werden
- Der Link-Typ zeigt an, ob es sich um einen Torsionslink handelt.
- Falls ein Torsionslink angezeigt wird, dann handelt es sich um die Link-Konstante einer Torsionsfeder, deren Wert im Feld ‚Link Constant‘ gesetzt werden kann.
- Die momentane Auslenkung der Torsionsfeder wird im Feld ‚Link Angle‘ angezeigt und kann dort ggf. auch gesetzt werden.